



BASES DEL CONCURSO “DEMUESTRA TU CANARIEDAD”

INTRODUCCIÓN

El Concurso “**DEMUESTRA TU CANARIEDAD**”, es un evento cultural y educativo con un carácter lúdico, en el que se pretende promover la cultura y la idiosincrasia canaria.

El objetivo del concurso es valorar la cultura canaria, a través de un concurso donde los participantes deberán responder diferentes preguntas sobre cualquier temática que tenga que ver con las Islas Canarias (medio ambiente, cultura, léxico, literatura, deportes, historia,...).

BASES

Primera.- PARTICIPANTES.

- 1.- El Concurso va dirigido a todos los públicos (a partir de 7 años) ya que es necesidad y deber de todos perpetuar nuestra cultura.
- 2.- La participación será mediante equipos que tendrán un mínimo de DOS (2) personas y un máximo de CUATRO (4) .
- 3.- El participante deberá tener la edad establecida como mínima para cada categoría y no superar la máxima fijada.
- 4.- Cada equipo tendrá un portavoz que será elegido por todos los integrantes del mismo al inicio del concurso.

La respuesta de cada equipo será la que comunique, en cada caso, el portavoz.

Segunda.- CATEGORIAS.

1. El concurso consta de las siguientes categorías:
 - Familias (a partir de 7 años, mínimo un adulto)
 - Juvenil (de 13 a 20 años)
 - Adultos (de 20 a 60 años)
 - Senior (a partir de 60 años)
- 2.- Cada categoría tiene que tener un mínimo de 8 equipos inscritos.
- 3.- Si no hubiera suficientes equipos inscritos en cada categoría, se realizará una sola categoría, la categoría general.
- 4.- En la categoría general se podrán hacer las siguientes combinaciones:





Ayuntamiento
de
PUNTAGORDA

Provincia de S/C de Tenerife

a) Adultos/niños que tendrán un mínimo de dos (2) personas y un máximo de cuatro (4) personas.

b) De adultos, mínimo de dos (2) y máximo de tres (3) personas.

Tercera.- INSCRIPCIÓN.

1.- La inscripción para el presente concurso será gratuita.

2.- El plazo de inscripción será desde el día 02 de agosto al 10 de agosto.

3.-El día del concurso está establecido para el viernes día 13 de agosto del 2021.

4.- Para concursar se deberán remitir al correo electrónico, fiestas@puntagorda.es; indicando en el asunto Concurso "Demuestra tu Canariedad" los siguientes datos:

- Nombre del equipo (tiene que ser un nombre canario: planta, animal, objeto,...)
- Nombre, apellidos y edad de los participantes
- Número del DNI o Copia del libro de familia
- Teléfono y correo electrónico de contacto

5.-La inscripción y participación al concurso supondrá la aceptación íntegra de las bases.

Cuarta.- JURADO

1.- El jurado del Concurso estará compuesto por profesionales en educación, historia, turismo.

2.- Constará de:

- * Presidente/a.
- * Dos vocales.
- * Secretario/a, con voz pero sin voto.

3.- Las decisiones del Jurado son inapelables.

Quinta.- NORMAS GENERALES.

1.- El concurso tendrá varias rondas:

- * Primera.
- * Segunda.
- * Final.

2.- Cada respuesta acertada será puntuada con UN (1) PUNTO.





La respuesta errónea será puntuada con CERO (0) PUNTOS.

3.- Durante el concurso no se podrá hacer uso de ningún dispositivo tecnológico (móvil, tablet, ordenador,...); con la consecuencia de la descalificación inmediata en el concurso del equipo que lo use.

Sexta.- PREGUNTAS/RESPUESTAS.

- 1.- Las preguntas tienen una única respuesta correcta entre las posibles.
- 2.- Las respuestas pueden ser:
 - * Verdadero/falso.
 - * Opción A.
 - * Opción B.
 - * Opción C.
 - * Opción D.

Séptima.- RONDAS.

➤ PRIMERA RONDA:

- 1.- Todos los equipos concursarán a la vez.
- 2.- Se les entregará un test de QUINCE (15) preguntas que deberán responder por equipos.
- 3.- El tiempo de respuesta para cada pregunta será UN (1) MINUT , por lo que el tiempo máximo de respuesta en la primera ronda será de QUINCE (15) MINUTOS.
- 4.- Al final de los quince minutos, cada equipo entregará su test al Jurado.
- 5.- El Jurado, puntuará el test de cada uno de los equipos a la vista de los aciertos y errores contenidos en el mismo.
- 6.- La puntuación final de cada equipo será el resultado de la suma de los puntos obtenidos en las quince respuestas.

➤ SEGUNDA RONDA:

- 1.- Pasaran a esta ronda los cuatro (4) equipos que obtuvieron mayor puntuación en la primera.
- 2.- En esta ronda los cuatro equipos ganadores se enfrentarán entre sí a través de duelos entre dos equipos.
- 3.- Se elegirá por sorteo los equipos que se enfrenten entre sí.
- 4.- Los duelos se realizarán encima del escenario frente al público.





- 5.- El duelo constará de CINCO (5) Preguntas.
- 6.- Cada equipo tendrá que responder las CINCO (5) preguntas de manera alterna (10 preguntas por duelo).
- 7.- El tiempo de respuesta será de UN (1) MINUTO para cada una de las preguntas.
- 8.- En esta ronda existe la opción de usar el **COMODÍN** del público.
 - a) El comodín sólo podrá ser usado por cada equipo única vez por duelo.
 - b) Por el portavoz del grupo se solicitará el uso del comodín cuando lo crean necesario.
 - c) El portavoz del equipo solicitante del comodín indicará el equipo, de los eliminados en la primera ronda, al que desea pedir la ayuda.
 - d) El presentador se dirigirá al portavoz de dicho equipo para que en UN (1) MINUTO de tiempo consensuen la respuesta que se otorga.

La respuesta otorgada será comunicada al presentador por el portavoz del equipo.

➤ **RONDA FINAL:**

- 1.- Al final de la segunda ronda quedarán DOS (2) equipos.
- 2.- Los dos equipos que hayan ganado en los duelos de la ronda anterior, se enfrentarán entre sí en un último duelo.
- 3.- En el duelo final cada equipo tendrá que responder CINCO (5) preguntas de manera alterna (10 preguntas por duelo).
- 4.- En esta ronda se incluye la opción **REBOTE**, no la del comodín del público.

Si un equipo falla la respuesta, inmediatamente el otro equipo tiene la posibilidad de responder en TREINTA (30) SEGUNDOS y, en caso de acertar, conseguir el punto.

- 5.- El equipo vencedor es el que más puntuación tiene al final del duelo.

Octava.- DESEMPATE.

- 1.- En caso de empate en los puntos obtenidos, se procederá como sigue:
 - a) En todas las rondas el desempate se realiza con una ronda rápida de 3 preguntas, sin tiempo de respuesta.
 - b) Para pedir turno de respuesta, tienen que tocar una campanita.
 - c) Contestará el equipo que haga sonar la campanita antes.
 - d) Si la respuesta es la acertada, ganará un punto.





Ayuntamiento
de
PUNTAGORDA

Provincia de S/C de Tenerife

Si falla la respuesta, se pasa a la siguiente pregunta.

2. Si al final de esta primera ronda de desempate este persistiera se hará una segunda ronda. De persistir el empate, se otorgará un único punto al equipo que antes se inscribiera en el concurso.

3. Ganará el desempate quien obtengan más puntos.

Novena.- PREMIOS.

1.- Todos los participantes recibirán un obsequio como recuerdo del concurso, al terminar el evento.

2.- Los equipos ganadores recibirán:

- Primer Premio: Un vale por valor de OCHENTA (80,00) EUROS para usar en cualquier establecimiento (tiendas y restaurantes) del municipio de Puntagorda, más un libro sobre una temática canaria.
- Segundo Premio: Un vale por valor de CUARENTA (40,00) EUROS para usar en cualquier establecimiento (tiendas y restaurantes) del municipio de Puntagorda, más un libro sobre una temática canaria.
- Tercer y cuarto Premio: Una bolsa de productos típicos canarios locales con valor de VEINTICINCO (25,00) EUROS.

Décima.- INTERPRETACIÓN.

Para lo no previsto en las presentes bases, se establecerá lo que se acuerde por unanimidad entre los miembros del Jurado.



Cód. Validación: 5YFA3WRLLMJZK5NLDNFIH3JMH | Verificación: <https://puntagorda.sedelectronica.es/>
Documento firmado electrónicamente desde la plataforma esPublico Gestión | Página 5 de 5